

平成 27 年 9 月 20 日

会員各位

公益社団法人 高知県理学療法士協会
教育部部長 塚本 琢也

第 26 回高知県理学療法士協会新人発表学術集会のご案内（第 1 報）

拝啓 会員各位におかれましては、時下、ご清祥のこととお慶び申し上げます。

さて、高知県士会では、毎年新卒者の卒後教育を主たる目的として新人発表学術集会を開催しております。

つきましては、下記の通り開催致しますので、新卒者の多数の演題発表と会員の方々の多数の参加をお願い致します。

尚、本会は、新人教育プログラムにおいて発表者は C-6 症例発表、参加者は C-7 士会活動・社会貢献の単位として認定いたします。また認定・専門理学療法士制度に登録されている会員の方は、都道府県士会学術集会参加として 10 ポイント付与されます。該当する会員の方は日本理学療法士協会のマイページ又はセミナー講習会閲覧から事前に登録を済ませて頂きます様何卒宜しくお願い致します。登録手順が分からない方は高知県士会 HP の各部報告の教育部に、申し込みマニュアルを掲載しておりますのでそちらをご参照下さい。

事前登録は平成 27 年 11 月 1 日～平成 28 年 1 月 31 日迄となっております。

敬具

記

- 1) 開催日：平成 28 年 2 月 21 日（日曜日）
- 2) 場 所：土佐リハビリテーションカレッジ 体育館（予定）

〔発表要項〕

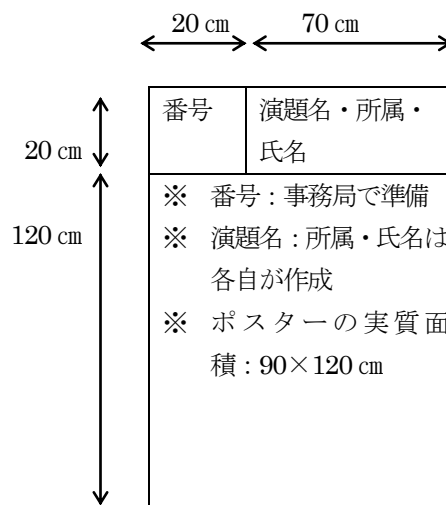
1. 発表内容は、症例報告を原則としますが、研究報告でもかまいません。
発表者は、演題名および必要事項を明記の上、平成 27 年 12 月 13 日(日)までに下記 E-mail アドレスまで送信して下さい（詳細は別紙参照）。
*新人発表学術集会の日程表、プログラムは、後日送付致します。
2. ポスター作成、発表の留意点は、別紙をご参照ください。
3. 不明な点は、遠慮なく下記の連絡先までお問い合わせください。
4. 連絡先：〒780-8522 高知県高知市大川筋 1 丁目 1-16
社会医療法人近森会 近森リハビリテーション病院理学療法室 塚本 琢也
TEL: 088-822-5231 FAX: 088-872-3059
E-mail:kyouiku@kopta.net

別紙 ポスター作成と発表の留意点および申し込み方法

【ポスター規格】

1、ポスター作成要項

- ①ポスターには模造紙を使用し、右の規格で作成して下さい。
- ②ポスターは手書きで構いませんが、必要に応じ図表を加え、分かりやすく作成して下さい。
- ③当日はポスター責任者を配置しますので、指示に従って貼付・撤去してください。



2、ポスター発表の特徴

- ①スライドを使わずに図表や写真などをパネルに貼り付け、そのパネルの前に立って説明する発表形式。
- ②演者と参加者が一体となり、活発な意見交換が可能。
- ③参加者は見る・聞くだけでなく触って感じるができる。
- ④発表のやり取りが自由である。
- ⑤発表前にポスターを貼り付けているので、参加者が事前に閲覧できる。
- ⑥気楽な雰囲気での発表できる。

3、ポスター発表の工夫及び注意点

- ①大きな文字で写真や図表を用い、見やすいものにする。
- ②同時に自助具や装具などを展示し、具体的な説明をする。
- ③自作の評価用紙やマニュアルなどを配布資料として展示する。
- ④大きな声でわかりやすく発表する。
- ⑤発表用原稿は原稿用紙4～5枚に留め、可能な限り原稿を見ずに発表し、さし棒を用いて説明などを入れ、5分間を十分に活用する。

4、演題の申し込み方法

- ①E-mail で申し込みください。

送信先は「kyouiku@kopta.net」です。

携帯電話から送信される方は、必ずフィルターを除去して頂きます様ご注意ください。

- ②件名には、必ず「**新人発表学術集会**」とご記入下さい。件名が不明な場合は削除される場合があります。
- ③本文には、**氏名（フリガナ）、所属名、演題名、演題分類番号**を明記して下さい。
- ④演題分類番号は以下の通りです。

- | | |
|--------------------------|----------------------------|
| 1. 基礎理学療法（運動学、評価学など） | 5. 生活環境支援理学療法（地域在宅、健康増進など） |
| 2. 神経理学療法（脳損傷、発達障害、脊損など） | 6. 物理療法（創傷管理、疼痛管理など） |
| 3. 運動器理学療法（骨関節、スポーツなど） | 7. 教育・管理理学療法（臨床教育、管理運営など） |
| 4. 内部障害理学療法（呼吸、循環、代謝など） | |

※ 12月13日（日）までに送信してください。